

```
#include <LiquidCrystal.h>
LiquidCrystal lcd(8, 9, 4, 5, 6, 7);
#define Switch A0
int analoginput = 0;

void setup() {
  lcd.begin(16, 2);           // start the library  LCD は 16*2 マス
  lcd.setCursor(0, 0);      //上から 0 左から 0
  lcd.print("Analogread");  // print a simple message 何を表示するか
}

void loop() {
  analoginput = (analogRead(Switch) / 4);
  lcd.setCursor(0, 1);
  lcd.print(analoginput);
  lcd.print(" ");
}
```