

static の例

```
#define randomWalkLowRange -20
#define randomWalkHighRange 20
int stepsize;
int thisTime;
int total;

void setup(){
  Serial.begin(9600);
}

void loop(){          // test randomWalk function
  stepsize = 5;
  thisTime = randomWalk(stepsize);
  Serial.println(thisTime);
  delay(10);
}

int randomWalk(int moveSize){
  static int place;
  // random walk で値を格納する変数。static と宣言されているので、関数が終了しても値は変わらない。
  // しかし、他の関数は値を変えることはできない。

  place = place + (random(-moveSize, moveSize + 1));

  if (place < randomWalkLowRange){          // 上限と下限とをチェックする。
    place = place + (randomWalkLowRange - place);    // 正方向への移動
  }
  else if(place > randomWalkHighRange){
    place = place - (place - randomWalkHighRange);  // 負方向への移動
  }
  return place;
}
```

volatile の例

// 割り込みによってピンの状態が変わると LED を反転する(消灯⇔点灯)

```
int pin = 13;
volatile int state = LOW;

void setup(){
  pinMode(pin, OUTPUT);
  attachInterrupt(0, blink, CHANGE);
}

void loop(){
  digitalWrite(pin, state);
}

void blink(){
  state = !state;
}
```

課題用フォーマット（以下をコピペ）

```
void setup() {  
  Serial.begin(9600);  
}  
  
void loop() {  
  //この行に計算を書く  
  Serial.println(); //()内に答えようの変数を書く  
}
```